

Regulamin

§ 1

Postanowienia ogólne

1. „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą” to ogólnopolska, integracyjna impreza sportowo-rekreacyjna realizowana w ramach Programu „Aktywna Szkoła” przez Realizatora krajowego Programu tj. Fundację Orły Sportu.
2. „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą” finansowany jest ze środków pochodzących z budżetu państwa, których dysponentem jest Minister Sportu i Turystyki.
3. Wydarzenie „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą” skierowane jest przede wszystkim do dzieci i młodzieży, ale również do dorosłych i seniorów. W wydarzeniu mogą brać udział wszystkie środowiska i grupy społeczne bez względu na wiek, płeć, status społeczny i sprawność fizyczną.

§2

Słownik

Ileokroć w regulaminie jest mowa o:

1. Organizatorze – należy przez to rozumieć Fundację Orły Sportu z siedzibą w Pucku, ul. Zamkowej 6,
2. Wydarzeniu „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą”, imprezie, pikniku czy evencie – należy rozumieć imprezę sportową „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą”
3. Uczestniku – należy przez to rozumieć osoby uczestniczące w wydarzeniu „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą”, w szczególności dzieci i młodzież, jak również dorosłych i seniorów.

§3

Główne cele wydarzenia „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą”,

Cele wydarzenia „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą”:

1. Upowszechnianie aktywności fizycznej wśród społeczeństwa, w szczególności wśród dzieci i młodzieży.
2. Wsparcie jednostek samorządu terytorialnego w zakresie upowszechniania aktywności fizycznej.
3. Stworzenie warunków do udostępnienia szkolnej infrastruktury sportowej.
4. Stworzenie warunków dla aktywizacji społeczności lokalnych.

§ 4

Przebieg wydarzenia „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą”

1. W ramach „Sportowego dnia z Aktywną Szkołą” odbędzie się 128 imprez w wybranych przez Organizatora lokalizacjach, na terenie miast i gmin w 16 województwach Polski. Imprezy będą odbywały się na orlikach i innych przyszkolnych obiektach sportowych w okresie od dnia 25.05 do dnia 30.06.2024 r. bądź dłużej.
2. W każdej wskazanej lokalizacji impreza rozpocznie się o godzinie 10:00 i będzie trwała 4 godziny.
3. Każde wydarzenie „Sportowy dzień z Aktywną Szkołą” będzie zawierać konkurencje sprawnościowe, gry i zabawy sportowo-rekreacyjne przygotowane przez animatorów/nauczycieli/trenerów zgodnie z opracowanym ramowym scenariuszem imprezy, który jest taki sam w każdej lokalizacji.
4. Ramowy program wydarzenia:

10:00-10:30 – Przywitanie uczestników i zaproszonych gości, przedstawienie programu wydarzenia, wy tłumaczenie zasad przeprowadzanych konkurencji na poszczególnych stacjach i podział na drużyny oraz wspólna rozgrzewka wszystkich uczestników,

10:30-12:30 – gry i zabawy na poszczególnych stacjach. Dzieci uczestniczą w każdej stacji.

Przykładowe konkurencje, które mogą zostać wykorzystane:

- „Podwórkowe Gry i Zabawy Naszych Dziadków i Rodziców”: gry o charakterze międzypokoleniowym, np. gra w kapsle, gra w klasy, gra w gumę, kółko i krzyżyk, gra w głuchy telefon, gra papier-nożyce-kamień;
- Gry i zabawy zręcznościowe: gra w berka, gra w piłka parzy, gra w kolory, kozłowanie piłki, przenoszenie piłki dołem, górą, bokiem, rzuty ringo/woreczkiem do celu lub w pole z punktacją, konkurencje opierające się na biciu rekordów, przeciąganie liny i inne, konkurencje z elementami gier zespołowych, turbokozak;
- Wyścigi rzędów z przeszkodami; gry zespołowe wykorzystujące zasady slalomu, np. slalom z piłką, bieg w parach z piłką na tyczkach, toczenie piłki, bieg z balonem;
- sportowe układanki na czas. To konkurencja polegająca na układaniu puzzli na czas. Mogą zawierać elementy dotyczące 20-lecia wejścia Polski do Unii Europejskiej;
- Sztafeta. Z racji, iż dużym zainteresowaniem cieszyła się akcja Pomoc Mierzona Kilometrami, pomaganie przez chodzenie czy siepomaga nasze konkurencje mogą kolejny raz przysłużyć się w szczytnym celu. Pokażemy jak sport pomaga, uczy solidarności i wytrwałości;

12:30-13:30 – mecz bądź kilka kilkunastominutowych spotkań na zasadzie turnieju drużyn międzypokoleniowych w dyscyplinie zespołowej. Scenariusz może być uzupełniony innymi propozycjami, m.in.: Rugby Tag, Ultimate frisbee, turniej mulkky, pokaz niszowych gier zespołowych bądź innymi konkurencjami dopasowanymi pod kątem



zainteresowania lokalnej społeczności, warsztaty freestyle football, pokaz pomocy przedmedycznej. Ta część może być również dedykowana tym organizacjom sportowym, które współpracują z danymi orlikami czy szkołami – kluby sportowe, uczniowskie kluby sportowe oraz inne organizacje o charakterze sportowym. Będzie tu czas na prezentację działalności klubu czy innych organizacji sportowych. Konkurencje można lekko zmodyfikować pod zainteresowanie społeczności lokalnej.

10.00-14.00 – strefa aktywności. W trakcie wydarzenia mogą trwać imprezy towarzyszące w strefie aktywności i animacji; konkurencje zręcznościowe, rekreacyjne i wytrzymałościowe na tzw. strefie aktywności fizycznej gdzie wykorzystane zostaną dmuchańce (polegające na konkurencjach sprawnościowych i rywalizacji: np.: bungee run, eliminator, arena gladiatorów, sumo, piłkarski dart), refleksomierz, ścianka wspinaczkowa, ergometry; strefie animacji (np. malowanie buziek, nauka chodzenia na szczudłach, bańki mydlane, kolory Holy, itp.).

13.30- 14.00 – podsumowanie i zakończenie wydarzenia , wręczenie gadżetów, wspólne zdjęcie.

§ 5

Zdjęcia i nagrania podczas wydarzenia

1. Organizator Informuje, że podczas każdej imprezy będą wykonywane zdjęcia oraz nagrania.
2. Zdjęcia, nagrania z wydarzenia będą publikowane na stronie internetowej programu „Aktywna Szkoła” pod adresem www.aktynnaszkola.pl oraz na profilach Programu w mediach społecznościowych tj. Facebook, Instagram, YouTube, TikTok. Zdjęcia mogą być również umieszczane w publikacjach drukowanych serwisów informacyjnych.
3. Ponadto zdjęcia, nagrania z wydarzenia mogą być również publikowane na stronach internetowych oraz profilach w mediach społecznościowych tj. Facebook, Instagram należących do Ministra Sportu i Turystyki oraz Ministra Edukacji Narodowej.
4. Udział w wydarzeniu jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na rejestrowanie i rozpowszechnienie Państwa wizerunku w sposób określony powyżej. Jeżeli nie chcecie Państwo, aby Wasz wizerunek był nagrywany, a następnie rozpowszechniany prosimy o nieuczestniczenie w imprezie. Na nagraniach i zdjęciach wykonywanych podczas imprez staramy się pokazać dane wydarzenia i panującą na nim atmosferę, a nie upublicznić wizerunek danego uczestnika, nie możemy jednak wykluczyć, że na nagraniach lub zdjęcia będą uwidocznione również konkretne osoby, w tym w sposób, który umożliwi ich identyfikację.
5. Informujemy, że administratorem Państwa danych osobowych w postaci wizerunku jest Organizator. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych są następujące: rodo@aktynnaszkola.pl. Dane osobowe będziemy przetwarzać w celach promocyjnych Programu „Aktywna Szkoła” na podstawie udzielonej przez Państwa zgody (art. 6 ust 1 lit a) RODO – Ogólne rozporządzenie o ochronie danych). Podanie danych jest dobrowolne. Dane osobowe w postaci wizerunku będą udostępniane innym podmiotom współpracującym z Organizatorem w celu świadczenia usług hostingu strony internetowej oraz administrowania profilami w mediach społecznościowych. W związku z publikacją zdjęć i nagrań na profilach społecznościowych do danych tych ma również dostęp dostawca mediów społecznościowych Facebook, Instagram, YouTube, TikTok. Do danych osobowych w postaci wizerunku ma również dostęp Minister Sportu i Turystyki oraz Minister Edukacji Narodowej. Fundacja nie przekazuje danych osobowych poza Europejski Obszar Gospodarczy, z zastrzeżeniem ewentualnego transgranicznego przepływu danych w ramach serwisu Facebook, Instagram, YouTube czy TikTok. Zachęcamy do zapoznania się z politykami prywatności tych serwisów. Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora do momentu wycofania przez Państwa zgody. Zdjęcia i nagrania opublikowane na stronach internetowych i w mediach społecznościowych będą dostępne przez okres prowadzenia przez Organizatora strony internetowej oraz fanpagów. Macie Państwo prawo dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych oraz prawo do wniesienia sprzeciwu. Macie Państwo prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. W każdej chwili macie Państwo prawo wycofać zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie w jakiej jej udzielił(eś/-łaś). Zakres praw, który Państwu przysługuje zależy od celu i podstawy prawnej przetwarzania danych osobowych. Jeżeli chcecie skorzystać Państwo ze swoich praw prosimy o kontakt z Inspektorem Ochrony Danych Organizatora.

§ 6

Postanowienia końcowe

1. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie ostateczne decyzje podejmują wyznaczeni przedstawiciele Organizatora.
2. Uczestnicy wydarzenia muszą zaakceptować Regulamin. Każdorazowo Regulamin jest udostępniany uczestnikom wydarzenia w miejscu widocznym i możliwym do zapoznania się z jego treścią.
3. Organizator zapewnia opiekę medyczną w trakcie trwania każdego wydarzenia sportowego oraz ubezpieczenie NNW.
4. Organizator zapewnia uczestnikom wydarzenia atrakcje w strefie aktywności, koszulkę dla prowadzącego zajęcia/ wydarzenia i wolontariuszy oraz wodę i poczęstunek.
5. Organizator nie zapewniają dowozu dzieci na miejsce wydarzenia. W dniu imprezy uczestnicy przybywają wraz z opiekunem na miejsce docelowe.



6. Nad bezpieczeństwem grupy w trakcie zawodów czuwa jej opiekun/owie. Nad zmaganiem każdej drużyny będzie czuwał animator/nauczyciel i wolontariusze (pomoc techniczna).
7. Wymagane jest żeby uczestnicy konkurencji byli ubrani w odpowiedni strój oraz obuwie sportowe.
8. Udział w wydarzeniu jest bezpłatny.
9. Regulamin może ulec zmianie. Zmiany mogą w szczególności dotyczyć zmiany ilości organizowanych przez Organizatora imprez, okresu, w którym imprezy będą się odbywały oraz ich ramowego programu. O zmianach regulaminu Organizator będzie każdorazowo informował zainteresowanych uczestników.
10. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 20.05.2024r.

